Dat Adventure

# Einleitung

Dat Adventure ist ein in Java programmiertes, textbasiertes Abenteuerspiel.

Es wird vom Anfang bis zum Ende durch eine Geschichte begleitet, die umso mehr Spannung und unerwartete Wendungen enthält wenn man nach versteckten Inhalten sucht.

# Eingabe

Die Eingabe erfolgt vollständig per Tastatur.

Dem Spieler wird immer angezeigt in welcher Form eine Eingabe erwartet wird.

## Beispiele

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Typ** | **Beispiel** | **Eingabebeispiele** |
| Auswahlmenü | 1 – Mit jemandem sprechen  2 – Nach Hause gehen  Was möchtest du tun? | 1, 2 |
| (y/n) | Bist du männlich (y/n)? | y, n |
| dd.MM | Was ist heute für ein Datum (dd.MM)? | 21.08, 21.8 |
| Wort | Eine Rose ist eine Pflanze, was ist eine Maus (Oberbegriff)? | Tier |
| Mengenangabe | 14.50.- - 2.30.- (##.##)? | 12.20, 12.2 |
| Buchstabe | Wie lautet der erste Buchstabe deines Namens? | a, b, j |
| Alter | Wie alt bist du? | 16, 23, 42 |

# Befehle

/exit Beendet ein Gespräch (falls verfügbar).

/help Öffnet die Hilfe (dieses Dokument).

/walkthrough Öffnet die Komplettlösung.

/reset Setzte den aktuellen Spielstand zurück (das Spiel beginnt neu).

# Weiteres

## Hilfe, Ich komme nicht mehr weiter

Es existiert ein Dokument namens „Walkthrough“, welches die Komplettlösung für das Spiel enthält. Während dem Spielen kann es mit dem Befehl „/walkthrough“ (siehe Abschnitt „Befehle“) geöffnet werden.

## Kontakt

Der Entwickler ist per Email erreichbar: [dimitri.vranken@hotmail.ch](mailto:dimitri.vranken@hotmail.ch).

Diese Applikation ist Open Source, der Quellcode ist auf <https://www.github.com/drasive/dat-adventure> verfügbar.